

VEKTORI

24. septembar 2020

Slobodni vektori su klase ekvivalencije na skupu uređenih parova tačaka prostora, u odnosu na relaciju ekvivalencije ρ definisanu sa

$(A, B)\rho(C, D) \Leftrightarrow$ duž AB je paralelna, podudarna i isto orijentisana kao duž CD .

Dakle, jedan vektor je skup svih orijentisanih duži koje imaju isti pravac (paralelne su), smer i dužinu. Kao glavnog predstavnika, najčešće uzimamo vektor čija je početna tačka u koordinatnom početku. Vektor je određen svojim pravcem, smerom i intenzitetom. Dva vektora su jednaka ako imaju jednake pravce smerove i intenzitete. Označimo skup svih vektora sa V , a za same vektore ćemo koristiti oznake poput \vec{a} , \vec{x} , ... ili poput \vec{AB} za vektor čiji je jedan predstavnik orijentisana duž AB čija je početna tačka A a krajnja tačka B . Na ovako definisanom skupu vektora se geometrijski dešinišu razne operacije sa njima i razni njihovi važni parametri.

➔ **Intenzitet** ili **dužina** vektora se geometrijski definiše kao mera koja zadovoljava sve osobine koje su u skladu sa našim intuitivnim poimanjem dužine, i pri tome se definiše etalon za merenje dužine vektora. Intenzitet vektora je nenegativan realan broj, i intenzitet vektora \vec{a} se označava sa $|\vec{a}|$. Dakle, intenzitet vektora je funkcija $|\cdot| : V \rightarrow [0, \infty)$.

➔ **Ugao između dva vektora** se takođe geometrijski definiše kao mera koja zadovoljava sve osobine koje su u skladu sa našim intuitivnim poimanjem ugla, i pri tome se definiše i etalon za merenje ugla između dva vektora. Ugao između dva vektora je nenegativan realan broj iz intervala $[0, \pi]$, i ugao između dva vektora \vec{a} i \vec{b} se označava sa $\sphericalangle(\vec{a}, \vec{b})$. Pri tome je ta mera ugla definisana na takav način da je $\sphericalangle(\vec{a}, \vec{b}) = \sphericalangle(\vec{b}, \vec{a})$, što znači znači da kod vektora u 3D prostoru nije definisana orijentacija ugla, već samo nenegativna veličina tog ugla. Dakle, ugao između dva vektora je funkcija $\sphericalangle : V^2 \rightarrow [0, \pi]$. Pri tome, pojmovi ortogonalnosti i paralelnosti vektora \vec{a} i \vec{b} se definišu na sledeći način:

$$\vec{a} \perp \vec{b} \Leftrightarrow \sphericalangle(\vec{a}, \vec{b}) = \frac{\pi}{2},$$

$$\vec{a} \parallel \vec{b} \Leftrightarrow (\sphericalangle(\vec{a}, \vec{b}) = 0 \vee \sphericalangle(\vec{a}, \vec{b}) = \pi).$$

☞ U ravni se orijentacija ugla može definisati kao kod kompleksnih brojeva koje možemo predstaviti kao vektore u kompleksnoj ravni. Tada u ravni postoje dve moguće orijentacije ugla, pozitivna i negativna, te stoga uglove u ravni

možemo meriti pozitivnim i negativnim brojevima, u zavisnosti od pozitivne ili negativne orijentacije ugla. Međutim, u 3D prostoru je nemoguće definisati orijentaciju ugla.

- **Suprotan vektor** vektora \vec{a} , u oznaci $-\vec{a}$, je vektor koji je istog pravca i intenziteta kao vektor \vec{a} , a suprotnog smera.
- **Nula-vektor**, u oznaci $\vec{0}$, je vektor koji ima istu početnu i krajnju tačku. Pravac nula-vektora se ne definiše, kao ni ugao između nula-vektora i bilo kojeg vektora \vec{a} . U cilju konzistentnosti definicija operacija i parametara vektora, po definiciji se smatra da je nula-vektor paralelan i ortogonalan na svaki vektor \vec{a} .
- **Množenje vektora** $\vec{a} \in V$ **realnim brojem** $\alpha \in \mathbb{R}$, u oznaci $\alpha\vec{a}$, kao rezultat daje nula-vektor $\vec{0}$ ako je $\alpha = 0$ ili $\vec{a} = \vec{0}$, a inače vektor koji je
 - istog pravca kao vektor \vec{a} ,
 - istog smera kao vektor \vec{a} za $\alpha > 0$ a suprotnog smera za $\alpha < 0$,
 - intenziteta $|\alpha \cdot \vec{a}| = |\alpha| \cdot |\vec{a}|$.

Dakle, množenje vektora realnim brojem je funkcija $\cdot : \mathbb{R} \times V \rightarrow V$.

- **Sabiranje dva vektora** $\vec{a}, \vec{b} \in V$ je definisano na sledeći način. Neka je \overrightarrow{AB} bilo koji predstavnik vektora \vec{a} , a za predstavnika vektora \vec{b} uzmimo orijentisanu duž čija je početna tačka B - neka je to \overrightarrow{BC} . Rezultat sabiranja vektora \vec{a} i \vec{b} , u oznaci $\vec{a} + \vec{b}$ je vektor čiji je jedan predstavnik \overrightarrow{AC} . Dakle, sabiranje vektora je funkcija $+: V^2 \rightarrow V$.

- **Skalarni proizvod vektora** \vec{a} i \vec{b} , u oznaci $\vec{a} \cdot \vec{b}$, kao rezultat daje realan broj definisan sa

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos(\sphericalangle(\vec{a}, \vec{b})).$$

Dakle, skalarni proizvod vektora je funkcija $\cdot : V^2 \rightarrow \mathbb{R}$.

- **Vektorski proizvod vektora** \vec{a} i \vec{b} , u oznaci $\vec{a} \times \vec{b}$, je vektor čiji je
 - intenzitet $|\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \sin(\sphericalangle(\vec{a}, \vec{b}))$,
 - pravac ortogonalan na pravce vektora \vec{a} i \vec{b} ,
 - smer takav da uređena trojka vektora $(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c})$ čini desni trijedar, a to znači da se sa vrha vektora $\vec{c} = \vec{a} \times \vec{b}$ kraće kretanje od vrha vektora \vec{a} ka vrhu vektora \vec{b} vidi kao pozitivan matematički ugao. Dakle, vektorski proizvod vektora je funkcija $\times : V^2 \rightarrow V$.

☞ Uočimo da je pravac vektora $\vec{c} = \vec{a} \times \vec{b}$ ortogonalan na pravce vektora \vec{a} i \vec{b} , te se postavlja pitanje šta ako su vektori \vec{a} i \vec{b} paralelni, u kojem slučaju ima beskonačno mnogo pravaca koji su ortogonalni na pravce vektora \vec{a} i \vec{b} , odnosno

pravac vektora \vec{c} u tom slučaju nije definisan. Međutim, slučaj $\vec{a} \parallel \vec{b}$, uključujući i slučaj $\vec{a} = \vec{0}$ ili $\vec{b} = \vec{0}$, znači da je $\sphericalangle(\vec{a}, \vec{b}) = 0$ ili $\sphericalangle(\vec{a}, \vec{b}) = \pi$, te je tada

$$|\vec{c}| = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \sin(\sphericalangle(\vec{a}, \vec{b})) = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot 0 = 0,$$

odnosno, u takvom slučaju se dobija da je $\vec{c} = \vec{0}$. Formalno je $\vec{0}$ ortogonalan (po definiciji) i na \vec{a} i na \vec{b} , a suštinski, $\vec{0}$ nema pravac.

➔ **Mešoviti proizvod vektora** \vec{a} , \vec{b} i \vec{c} , u oznaci $[\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}]$, je realan broj definisan sa

$$[\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}] = \vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c}).$$

Dakle, mešoviti proizvod vektora je funkcija $[\cdot, \cdot, \cdot] : V^3 \rightarrow \mathbb{R}$, tj. ternarna vektorska operacija definisana preko skalarnog i vektorskog proizvoda.

➔ **Projekcija vektora \vec{a} na vektor $\vec{b} \neq \vec{0}$** , u oznaci $\text{Proj}_{\vec{b}} \vec{a}$, je vektor

- $\text{Proj}_{\vec{b}} \vec{a} = \vec{0}$ ako je $\vec{a} = \vec{0}$ ili $\sphericalangle(\vec{a}, \vec{b}) = \frac{\pi}{2}$, a inače,
- vektor istog pravca kao vektor \vec{b} ,
- vektor istog smera kao \vec{b} ako je $\sphericalangle(\vec{a}, \vec{b}) < \frac{\pi}{2}$ a suprotnog smera ako je $\sphericalangle(\vec{a}, \vec{b}) > \frac{\pi}{2}$,
- vektor intenziteta $|\vec{a}| \cdot \cos(\sphericalangle(\vec{a}, \vec{b}))$.

Dakle, projekcija vektora na vektor $\vec{b} \neq \vec{0}$ je funkcija $\text{Proj}_{\vec{b}} : V \rightarrow V$, tj. unarna operacija koja vektore preslikava u vektore. Pri tome, može se dokazati da je

$$\text{Proj}_{\vec{b}} \vec{a} = \frac{\vec{b} \cdot \vec{a}}{|\vec{b}|^2} \cdot \vec{b}.$$

Račun sa ovako definisanim vektorima i operacijama je vrlo nepraktičan. Stoga je poželjno vektore predstaviti pomoću brojeva na neki pogodan način, način koji bi omogućavao lakše izračunavanje rezultata operacija nad vektorima.

U tu svrhu posmatrajmo Dekartov koordinatni sistem u 3D prostoru sa x -osom, y -osom i z -osom gde su svake dve od ovih osa uzajamno ortogonalne. Dalje, na svakoj od ovih osa fiksirajmo vektore jediničnog intenziteta koji polaze iz koordinatnog početka. Označimo sa \vec{i} jedinični vektor na x -osi, sa \vec{j} jedinični vektor na y -osi, i sa \vec{k} jedinični vektor na z -osi. Pri tome, neka su vektori \vec{i} , \vec{j} i \vec{k} orijentisani tako da $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ čini desni trijedar, a to znači da se sa vrha vektora \vec{k} kraće kretanje od vrha vektora \vec{i} ka vrhu vektora \vec{j} vidi kao pozitivan matematički ugao. Neka su pozitivni delovi x -ose, y -ose i z -ose definisani smerovima vektora \vec{i} , \vec{j} i \vec{k} redom.

Sada svaki vektor $\vec{a} \in V$ možemo jednoznačno predstaviti kao uređenu trojku realnih brojeva na sledeći način:

$$\vec{a} \leftrightarrow (x, y, z),$$

gde je

$$x = \text{Proj}_{\vec{i}} \vec{d}, \quad y = \text{Proj}_{\vec{j}} \vec{d}, \quad z = \text{Proj}_{\vec{k}} \vec{d},$$

i pisaćemo $\vec{d} = (x, y, z)$, tj. vektor \vec{d} ćemo poistovećivati sa (x, y, z) . Kako je

$$\text{Proj}_{\vec{i}} \vec{i} = 1, \quad \text{Proj}_{\vec{j}} \vec{i} = \text{Proj}_{\vec{k}} \vec{i} = 0,$$

$$\text{Proj}_{\vec{j}} \vec{j} = 1, \quad \text{Proj}_{\vec{i}} \vec{j} = \text{Proj}_{\vec{k}} \vec{j} = 0,$$

$$\text{Proj}_{\vec{k}} \vec{k} = 1, \quad \text{Proj}_{\vec{i}} \vec{k} = \text{Proj}_{\vec{j}} \vec{k} = 0,$$

sledi da je

$$\vec{i} = (1, 0, 0), \quad \vec{j} = (0, 1, 0), \quad \vec{k} = (0, 0, 1).$$

Pri tome, koristeći Pitagorinu teoremu je jednostavno dokazati da vektor $\vec{d} = (x, y, z)$ ima sledeću reprezentaciju preko vektora \vec{i} , \vec{j} i \vec{k} :

$$\vec{d} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}.$$

Ovakva reprezentacija vektora nam omogućava da gore navedene operacije sa vektorima, kao i još dodatna izračunavanja izvršavamo na lakši i efikasniji način, kao što je navedeno u nastavku. Neka je nadalje $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$, i neka je $\vec{d} = (a_1, a_2, a_3)$, $\vec{b} = (b_1, b_2, b_3)$ i $\vec{c} = (c_1, c_2, c_3)$. Bez dokaza se navode formule za izračunavanje rezultata operacija sa vektorima predstavljenim kao uređene trojke realnih brojeva.

➤ **Intenzitet** vektora \vec{d} se izračunava sa

$$|\vec{d}| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}.$$

➤ **Suprotan vektor** vektora \vec{d} se izračunava sa

$$-\vec{d} = (-a_1, -a_2, -a_3).$$

➤ **Nula-vektor** ima reprezentaciju

$$\vec{0} = (0, 0, 0).$$

➤ Rezultat **množenja vektora** $\vec{d} \in V$ **realnim brojem (skalarom)** $\alpha \in \mathbb{R}$ se izračunava sa

$$\alpha \vec{d} = (\alpha a_1, \alpha a_2, \alpha a_3).$$

➤ Rezultat **sabiranja vektora** \vec{d} i \vec{b} se izračunava sa

$$\vec{d} + \vec{b} = (a_1 + b_1, a_2 + b_2, a_3 + b_3).$$

➤ Rezultat **skalarnog proizvoda vektora** \vec{d} i \vec{b} se izračunava sa

$$\vec{d} \cdot \vec{b} = a_1 \cdot b_1 + a_2 \cdot b_2 + a_3 \cdot b_3.$$

➤ **Ugao između dva vektora** se izračunava sa

$$\sphericalangle(\vec{d}, \vec{b}) = \arccos \left(\frac{\vec{d} \cdot \vec{b}}{|\vec{d}| \cdot |\vec{b}|} \right) = \arccos \left(\frac{a_1 \cdot b_1 + a_2 \cdot b_2 + a_3 \cdot b_3}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2} \cdot \sqrt{b_1^2 + b_2^2 + b_3^2}} \right).$$

➤ Rezultat **vektorskog proizvoda vektora** \vec{a} i \vec{b} se izračunava sa

$$\vec{a} \times \vec{b} = (a_2b_3 - a_3b_2, a_3b_1 - a_1b_3, a_1b_2 - a_2b_1) = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix}.$$

➤ Rezultat **mešovitog proizvoda vektora** \vec{a} , \vec{b} i \vec{c} se izračunava sa

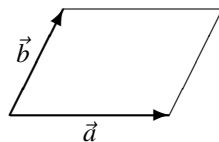
$$[\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}] = a_1b_2c_3 + a_2b_3c_1 + a_3b_1c_2 - a_3b_2c_1 - a_1b_3c_2 - a_2b_1c_3 = \begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix}.$$

➤ Rezultat **projekcije vektora** \vec{a} **na vektor** $\vec{b} \neq \vec{0}$ se izračunava sa

$$\text{Proj}_{\vec{b}}\vec{a} = \frac{\vec{b} \cdot \vec{a}}{|\vec{b}|^2} \cdot \vec{b} \\ = \left(\frac{b_1(b_1a_1 + b_2a_2 + b_3a_3)}{b_1^2 + b_2^2 + b_3^2}, \frac{b_2(b_1a_1 + b_2a_2 + b_3a_3)}{b_1^2 + b_2^2 + b_3^2}, \frac{b_3(b_1a_1 + b_2a_2 + b_3a_3)}{b_1^2 + b_2^2 + b_3^2} \right).$$

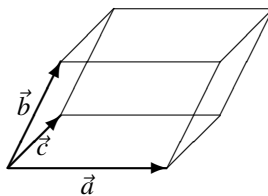
Koristeći ove operacije sa vektorima, možemo pomoću njih izraziti neke važne uzajamne odnose između vektora i geometrijskih tela koje obrazuju.

1. Kod vektorskog proizvoda, intenzitet vektora $\vec{a} \times \vec{b}$ je površina paralelograma određenog vektorima \vec{a} i \vec{b} .



Slika 1: Površina paralelograma.

2. Kod mešovitog proizvoda, vrednost $|\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}|$ predstavlja zapreminu paralelopipeda određenog vektorima \vec{a} , \vec{b} i \vec{c} .



Slika 2: Zapremina paralelopipeda.

3. Za svaka dva vektora \vec{a} i \vec{b} je $\vec{a} \perp \vec{b}$ ako i samo ako je $\vec{a} \cdot \vec{b} = 0$.
4. Za svaka dva vektora \vec{a} i \vec{b} je $\vec{a} \parallel \vec{b}$ ako i samo ako je $\vec{a} \times \vec{b} = \vec{0}$.
5. Vektori \vec{a} , \vec{b} i \vec{c} su koplanarni (leže u istoj ravni) ako i samo ako je $[\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}] = 0$.
6. Vektori \vec{a} i \vec{b} su kolinearni ako i samo ako postoji skalar $k \in \mathbb{R}$ takav da je $\vec{a} = k\vec{b}$ ili $\vec{b} = k\vec{a}$.
7. Vektori \vec{a} i \vec{b} su nekolinearni ako i samo ako $\alpha\vec{a} + \beta\vec{b} = \vec{0} \Rightarrow (\alpha = 0 \wedge \beta = 0)$.
8. Vektori \vec{a} , \vec{b} i \vec{c} su koplanarni ako i samo ako postoje skalari $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$ takvi da je $\vec{a} = \alpha\vec{b} + \beta\vec{c}$ ili $\vec{b} = \alpha\vec{a} + \beta\vec{c}$ ili $\vec{c} = \alpha\vec{a} + \beta\vec{b}$.
9. Vektori \vec{a} , \vec{b} i \vec{c} su nekoplanarni ako i samo ako $\alpha\vec{a} + \beta\vec{b} + \gamma\vec{c} = \vec{0} \Rightarrow (\alpha = 0 \wedge \beta = 0 \wedge \gamma = 0)$.
10. Vektor $\frac{\vec{a}}{|\vec{a}|}$ je jedinični vektor istog pravca i smera kao vektor \vec{a} .
11. Vektor $\frac{\vec{a}}{|\vec{a}|} + \frac{\vec{b}}{|\vec{b}|}$ je simetralni vektor ugla kojeg obrazuju vektori \vec{a} i \vec{b} , jer su obojica istog, jediničnog intenziteta, i $\frac{\vec{a}}{|\vec{a}|}$ je istog pravca i smera kao vektor \vec{a} , a $\frac{\vec{b}}{|\vec{b}|}$ je istog pravca i smera kao vektor \vec{b} .
Vektor $|\vec{b}| \cdot \vec{a} + |\vec{a}| \cdot \vec{b}$ je takođe simetralni vektor ugla kojeg obrazuju vektori \vec{a} i \vec{b} , jer su obojica istog intenziteta $||\vec{b}| \cdot \vec{a}| = |\vec{b}| \cdot |\vec{a}| = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| = ||\vec{a}| \cdot \vec{b}|$, i $|\vec{b}| \cdot \vec{a}$ je istog pravca i smera kao vektor \vec{a} , a $|\vec{a}| \cdot \vec{b}$ je istog pravca i smera kao vektor \vec{b} .

Slede neke od važnih osobina operacija sa vektorima. Za sve vektore \vec{a} , \vec{b} i \vec{c} , i sve skalare α i β važi

1. $\vec{a}\vec{a} = |\vec{a}|^2$,
2. $\vec{a}(\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a}\vec{b} + \vec{a}\vec{c}$,
3. $(\vec{a} + \vec{b})\vec{c} = \vec{a}\vec{c} + \vec{b}\vec{c}$,
4. $\vec{a}\vec{b} = \vec{b}\vec{a}$,
5. $\vec{a} \times \vec{b} = -\vec{b} \times \vec{a}$,
6. $\alpha(\vec{a}\vec{b}) = (\alpha\vec{a})\vec{b} = \vec{a}(\alpha\vec{b})$,

7. $\vec{a} \times \vec{a} = \vec{0}$,
8. $\alpha(\vec{a} \times \vec{b}) = (\alpha\vec{a}) \times \vec{b} = \vec{a} \times (\alpha\vec{b})$,
9. $\vec{a} \times (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \times \vec{b} + \vec{a} \times \vec{c}$,
10. $(\vec{a} + \vec{b}) \times \vec{c} = \vec{a} \times \vec{c} + \vec{b} \times \vec{c}$,
11. $|\alpha\vec{a}| = |\alpha| \cdot |\vec{a}|$.

Primer 1 *Dati su slobodni vektori*

$$\vec{a} = (1, -3, 2), \quad \vec{b} = (-2, -3, 4), \quad \vec{c} = (1, 1, 1), \quad \vec{d} = (-2, 6, -4), \quad \vec{e} = (-1, -6, 6).$$

$$\rightarrow |\vec{a}| = \sqrt{1^2 + (-3)^2 + 2^2} = \sqrt{14},$$

$$|\vec{b}| = \sqrt{(-2)^2 + (-3)^2 + 4^2} = \sqrt{29},$$

$$|\vec{c}| = \sqrt{1^2 + 1^2 + 1^2} = \sqrt{3}.$$

$$\rightarrow 2\vec{a} = (2, -6, 4), \quad -\vec{a} = (-1, 3, -2).$$

$$\rightarrow \vec{a} \cdot \vec{a} = |\vec{a}|^2 = 14.$$

$$\rightarrow \vec{a} \cdot \vec{b} = 1 \cdot (-2) + (-3) \cdot (-3) + 2 \cdot 4 = 15,$$

$$\vec{a} \cdot \vec{c} = 1 \cdot 1 + (-3) \cdot 1 + 2 \cdot 1 = 0, \text{ odakle sledi da su vektori } \vec{a} \text{ i } \vec{b} \text{ ortogonalni,}$$

$$\vec{a} \cdot \vec{d} = 1 \cdot (-2) + (-3) \cdot 6 + 2 \cdot (-4) = -28,$$

$$\rightarrow \vec{d} = -2 \cdot \vec{a}, \text{ odakle sledi da su vektori } \vec{a} \text{ i } \vec{d} \text{ paralelni, suprotnog smera, i vektor } \vec{d} \text{ je 2 puta duži od vektora } \vec{a},$$

$$\rightarrow \sphericalangle(\vec{a}, \vec{b}) = \arccos\left(\frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|}\right) = \arccos\left(\frac{15}{\sqrt{14} \cdot \sqrt{29}}\right) = \arccos\left(\frac{15}{\sqrt{406}}\right),$$

$$\sphericalangle(\vec{b}, \vec{c}) = \arccos\left(\frac{\vec{b} \cdot \vec{c}}{|\vec{b}| \cdot |\vec{c}|}\right) = \arccos\left(\frac{(-2) \cdot 1 + (-3) \cdot 1 + 4 \cdot 1}{\sqrt{29} \cdot \sqrt{3}}\right) = \arccos\left(-\frac{1}{\sqrt{87}}\right),$$

$$(\text{uglovi } \sphericalangle(\vec{a}, \vec{b}) \text{ i } \sphericalangle(\vec{b}, \vec{c}) \text{ su oštri jer je } \arccos x \in \left(0, \frac{\pi}{2}\right) \text{ za } x \in (0, 1)).$$

$$\rightarrow \vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & -3 & 2 \\ -2 & -3 & 4 \end{vmatrix} = (-12 + 6)\vec{i} + (-4 - 4)\vec{j} + (-3 - 6)\vec{k} = (-6, -8, -9),$$

površina paralelograma određenog vektorima \vec{a} i \vec{b} je

$$|\vec{a} \times \vec{b}| = \sqrt{(-6)^2 + 0^2 + 3^2} = \sqrt{45},$$

$$\vec{a} \times \vec{c} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & -3 & 2 \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix} = (-3-2)\vec{i} + (2-1)\vec{j} + (1+3)\vec{k} = (-5, 1, 4),$$

površina paralelograma određenog vektorima \vec{a} i \vec{c} je

$$|\vec{a} \times \vec{c}| = \sqrt{(-5)^2 + 1^2 + 4^2} = \sqrt{42}.$$

$$\rightarrow [\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}] = \begin{vmatrix} 1 & -3 & 2 \\ -2 & -3 & 4 \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix} = -3 - 12 - 4 + 6 - 6 - 4 = -23,$$

zapremina paralelopipeda određenog vektorima \vec{a} , \vec{b} i \vec{c} je $||[\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}]|| = 23$,

$$[\vec{a}, \vec{b}, \vec{e}] = \begin{vmatrix} 1 & -3 & 2 \\ -2 & -3 & 4 \\ -1 & -6 & 6 \end{vmatrix} = -18 + 12 + 24 - 6 - 36 + 24 = 0,$$

zapremina paralelopipeda određenog vektorima \vec{a} , \vec{b} i \vec{e} je $||[\vec{a}, \vec{b}, \vec{e}]|| = 0$, odnosno, vektori \vec{a} , \vec{b} i \vec{e} su koplanarni. ✓

Zadaci za vežbanje

Zadatak 1 Za date vektore \vec{a} i \vec{b} diskutovati po $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$ njihovu kolinearnost i ortogonalnost.

(a) $\vec{a} = (\alpha, 1, \alpha)$, $\vec{b} = (1, \alpha, \alpha)$.

(b) $\vec{a} = (1, 2, 3)$, $\vec{b} = (1, \alpha, \beta)$.

(c) $\vec{a} = (4, 2\alpha, \alpha)$, $\vec{b} = (1, \alpha, -3\alpha)$.

Zadatak 2 Neka je $ABCD$ paralelogram sa dijagonalama AC i BD , neka je T težište trougla BCD , i neka je S sredina duži AD . Izraziti vektor \overrightarrow{TS} preko vektora $\vec{a} = \overrightarrow{AB}$ i $\vec{b} = \overrightarrow{AC}$.

Zadatak 3 Neka je $ABCD$ paralelogram gde je BD njegova dijagonala, neka je S presek dijagonala paralelograma $ABCD$, neka je tačka T težište trougla ABC , i neka je tačka Q težište trougla ABS . Izraziti vektore \overrightarrow{AT} , \overrightarrow{BT} i \overrightarrow{DQ} preko vektora $\vec{a} = \overrightarrow{AB}$ i $\vec{b} = \overrightarrow{BC}$.

Zadatak 4 Odrediti parametar $\alpha \in \mathbb{R}$ tako da za $\vec{a} = (1, 1, 1)$ i $\vec{b} = (0, 2, 0)$ vektori $\vec{p} = \alpha\vec{a} + 5\vec{b}$ i $\vec{q} = 3\vec{a} - \vec{b}$ budu

(a) paralelni, (b) ortogonalni.

Zadatak 5 Za koje sve vrednosti realnog parametra a su vektori $\vec{x} = (a, 1 - a, a)$, $\vec{y} = (2a, 2a - 1, a + 2)$ i $\vec{z} = (-2a, a, -a)$ koplanarni (leže u istoj ravni)?

Zadatak 6 Neka su A_1 , B_1 i C_1 redom sredine stranica $[BC]$, $[AC]$ i $[AB]$ trougla $\triangle ABC$. Dokazati da je $\overrightarrow{AA_1} + \overrightarrow{BB_1} + \overrightarrow{CC_1} = \vec{0}$.

Rešenja zadataka

Rešenje zadatka 1:

(a) Iz

$$\vec{d} \cdot \vec{b} = (\alpha, 1, \alpha) \cdot (1, \alpha, \alpha) = 2\alpha + \alpha^2 = \alpha(2 + \alpha) = 0 \Leftrightarrow \alpha \in \{0, -2\}$$

sledi da su vektori \vec{d} i \vec{b} ortogonalni za $\alpha \in \{0, -2\}$. Iz

$$\vec{d} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ \alpha & 1 & \alpha \\ 1 & \alpha & \alpha \end{vmatrix} = (\alpha(1 - \alpha), \alpha(1 - \alpha), (\alpha - 1)(\alpha + 1)) = (0, 0, 0)$$

$$\Leftrightarrow (\alpha(1 - \alpha) = 0 \wedge \alpha(1 - \alpha) = 0 \wedge (\alpha - 1)(\alpha + 1) = 0)$$

$$\Leftrightarrow \alpha = 1$$

sledi da su vektori \vec{d} i \vec{b} kolinearni za $\alpha = 1$.

(b) Iz

$$\vec{d} \cdot \vec{b} = (1, 2, 3) \cdot (1, \alpha, \beta) = 2\alpha + 3\beta + 1 = 0 \Leftrightarrow \alpha = -\frac{3}{2}\beta - \frac{1}{2}, \beta \in \mathbb{R}$$

sledi da su vektori \vec{d} i \vec{b} ortogonalni za $\alpha = -\frac{3}{2}\beta - \frac{1}{2}$ i proizvoljno $\beta \in \mathbb{R}$. Iz

$$\vec{d} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & 2 & 3 \\ 1 & \alpha & \beta \end{vmatrix} = (-3\alpha + 2\beta, -\beta + 3, \alpha - 2) = (0, 0, 0)$$

$$\Leftrightarrow (-3\alpha + 2\beta = 0 \wedge -\beta + 3 = 0 \wedge \alpha - 2 = 0)$$

$$\Leftrightarrow (\alpha = 2 \wedge \beta = 3)$$

sledi da su vektori \vec{d} i \vec{b} kolinearni za $\alpha = 2$ i $\beta = 3$.

(c) Iz

$$\vec{d} \cdot \vec{b} = (4, 2\alpha, 1) \cdot (1, \alpha, -3\alpha) = 2\alpha^2 - 3\alpha + 4 = 0 \Leftrightarrow \alpha = \frac{3 \pm \sqrt{9 - 32}}{4} \notin \mathbb{R}$$

sledi da vektori \vec{d} i \vec{b} nisu ortogonalni ni za jednu vrednost $\alpha \in \mathbb{R}$. Iz

$$\vec{d} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 4 & 2\alpha & 1 \\ 1 & \alpha & -3\alpha \end{vmatrix} = (-\alpha(6\alpha + 1), 12\alpha + 1, 2\alpha) = (0, 0, 0)$$

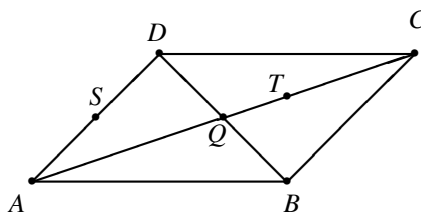
$$\Leftrightarrow (-\alpha(6\alpha + 1) = 0 \wedge 12\alpha + 1 = 0 \wedge 2\alpha = 0)$$

$$\Leftrightarrow \left(\alpha \in \left\{ -\frac{1}{6}, 0 \right\} \wedge \alpha = -\frac{1}{12} \wedge \alpha = 0 \right) \Leftrightarrow \alpha \in \emptyset$$

sledi da vektori \vec{d} i \vec{b} nisu paralelni ni za jednu vrednost $\alpha \in \mathbb{R}$. □

Rešenje zadatka 2: Neka je Q presek dijagonala AC i BD , vidi sliku 3. Kako je $TQ = \frac{1}{3}CQ$ (težište trougla deli težišne linije u razmeri 1 : 2) i $CQ = AQ$ (presek dijagonala polovi dijagonale), sledi da je $TA = \frac{2}{3}CA$. Tako dobijamo

$$\begin{aligned}\overrightarrow{TS} &= \overrightarrow{TA} + \overrightarrow{AS} = \frac{2}{3}\overrightarrow{CA} + \frac{1}{2}\overrightarrow{AD} = -\frac{2}{3}\overrightarrow{AC} + \frac{1}{2}\overrightarrow{BC} = -\frac{2}{3}\vec{b} + \frac{1}{2}(\vec{b} + \vec{a}) = \\ &= -\frac{2}{3}\vec{b} + \frac{1}{2}(-\vec{a} + \vec{b}) = -\frac{2}{3}\vec{b} + \frac{1}{2}(-\vec{a} + \vec{b}) = -\frac{1}{2}\vec{a} - \frac{1}{6}\vec{b}.\end{aligned}$$



Slika 3: Paralelogram.

□

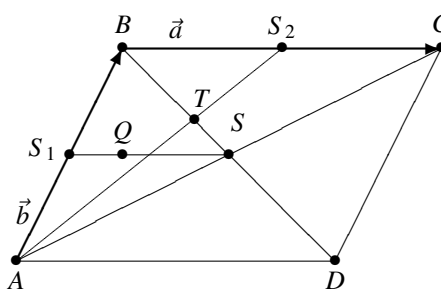
Rešenje zadatka 3: Neka je S_1 sredina duži AB , S_2 sredina duži BC , a R sredina duži S_1B , vidi sliku 4. Duž BS je težišna linija trougla ABC , te je $\overrightarrow{BT} = \frac{2}{3}\overrightarrow{BS}$ i $\overrightarrow{AT} = \frac{2}{3}\overrightarrow{AS_2}$. Presek dijagonala polovi dijagonale, te je $\overrightarrow{BT} = \frac{2}{3}\overrightarrow{BS} = \frac{2}{3}(\frac{1}{2}\overrightarrow{BD}) = \frac{1}{3}\overrightarrow{BD}$. Tako dobijamo

$$\overrightarrow{AT} = \frac{2}{3}\overrightarrow{AS_2} = \frac{2}{3}(\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BS_2}) = \frac{2}{3}(\overrightarrow{AB} + \frac{1}{2}\overrightarrow{BC}) = \frac{2}{3}(\vec{a} + \frac{1}{2}\vec{b}) = \frac{2}{3}\vec{a} + \frac{1}{3}\vec{b},$$

$$\overrightarrow{BT} = \frac{1}{3}\overrightarrow{BD} = \frac{1}{3}(\overrightarrow{BC} + \overrightarrow{CD}) = \frac{1}{3}(\overrightarrow{BC} + \overrightarrow{BA}) = \frac{1}{3}(\overrightarrow{BC} - \overrightarrow{AB}) = \frac{1}{3}(\vec{b} - \vec{a}) = -\frac{1}{3}\vec{a} + \frac{1}{3}\vec{b}.$$

$$\begin{aligned}\overrightarrow{DQ} &= \overrightarrow{DS} + \overrightarrow{SQ} = \frac{1}{2}\overrightarrow{DB} + \frac{2}{3}\overrightarrow{SS_1} = \frac{1}{2}(\overrightarrow{DA} + \overrightarrow{AB}) + \frac{2}{3}\overrightarrow{S_2B} \\ &= \frac{1}{2}(\overrightarrow{CB} + \overrightarrow{AB}) + \frac{2}{3}\frac{1}{2}\overrightarrow{CB} = \frac{1}{2}(-\overrightarrow{BC} + \overrightarrow{AB}) + \frac{1}{3}(-\overrightarrow{BC}) \\ &= \frac{1}{2}(-\vec{b} + \vec{a}) + \frac{1}{3}(-\vec{b}) = \frac{1}{2}\vec{a} - \frac{5}{6}\vec{b}.\end{aligned}$$

□



Slika 4: Paralelogram.

Rešenje zadatka 4:

$$\vec{p} = \alpha(1, 1, 1) + 5(0, 2, 0) = (\alpha, \alpha + 10, \alpha),$$

$$\vec{q} = 3(1, 1, 1) - (0, 2, 0) = (3, 1, 3).$$

$$(a) \vec{p} \parallel \vec{q} \Leftrightarrow \vec{0} = \vec{p} \times \vec{q} = (30 + 2\alpha, 0, -30 - 2\alpha) \Leftrightarrow \\ \Leftrightarrow (30 + 2\alpha = 0 \wedge -30 - 2\alpha = 0) \Leftrightarrow \alpha = -15.$$

$$(b) \vec{p} \perp \vec{q} \Leftrightarrow 0 = \vec{p} \cdot \vec{q} = 7\alpha + 10 \Leftrightarrow \alpha = -\frac{10}{7}.$$

□

Rešenje zadatka 5: Od raznih potrebnih i dovoljnih uslova za koplanarnost vektora, ovde je najbolje koristiti da su vektori koplanarni ako i samo ako je njihov mešoviti proizvod jednak nuli.

$$[\vec{x}, \vec{y}, \vec{z}] = \begin{vmatrix} a & 1-a & a \\ 2a & 2a-1 & a+2 \\ -2a & a & -a \end{vmatrix} \stackrel{[1]}{=} \begin{vmatrix} -a & 1 & a \\ -4 & 3a+1 & a+2 \\ 0 & 0 & -a \end{vmatrix} \stackrel{[2]}{=} -a \begin{vmatrix} -a & 1 \\ -4 & 3a+1 \end{vmatrix} \\ = a(3a^2 + a - 4) = a(a-1)\left(a + \frac{4}{3}\right).$$

[1] - Treću kolonu dodamo na drugu, i treću kolonu pomnoženu sa -2 dodamo na prvu.

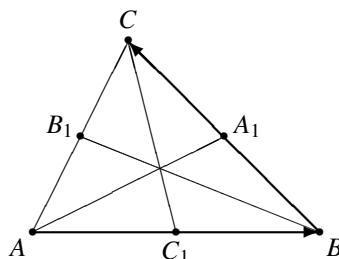
[2] - Razvijamo po trećoj vrsti.

Sledi da su vektori \vec{x} , \vec{y} i \vec{z} koplanarni za

$$[\vec{x}, \vec{y}, \vec{z}] = a(a-1)\left(a + \frac{4}{3}\right) = 0 \Leftrightarrow a \in \left\{0, 1, -\frac{4}{3}\right\}.$$

□

Rešenje zadatka 6: Neka je $\vec{d} = \overrightarrow{AB}$ i $\vec{b} = \overrightarrow{BC}$, pri čemu je tada $\overrightarrow{AC} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \vec{d} + \vec{b}$, vidi sliku 5. Sabirajući vektore



Slika 5: Trougao.

$$\overrightarrow{AA_1} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BA_1} = \vec{d} + \frac{1}{2}\vec{b},$$

$$\overrightarrow{BB_1} = \overrightarrow{BA} + \overrightarrow{AB_1} = \overrightarrow{BA} + \frac{1}{2}\overrightarrow{AC} = -\frac{1}{2}\vec{d} + \frac{1}{2}\vec{b},$$

$$\overrightarrow{CC_1} = \overrightarrow{CB} + \overrightarrow{BC_1} = -\frac{1}{2}\vec{d} - \vec{b},$$

dobijamo

$$\overrightarrow{AA_1} + \overrightarrow{BB_1} + \overrightarrow{CC_1} = \left(1 - \frac{1}{2} - \frac{1}{2}\right)\vec{d} + \left(\frac{1}{2} + \frac{1}{2} - 1\right)\vec{b} = \vec{0}.$$

□